EMBASAMENTO TEÓRICO

1-

Web 1: Os sites tinham conteúdo estático e links, e também possuía poucos usuários. Nessa época, era internet de uso militar e universitário.

Web 2: Nessa era, houve uma evolução para blogs e chats, mídias sociais corporativas, redes sociais. Com isso, houve um grande aumento da quantidade de internautas.

Web 3: A nova era terá informações organizadas para também compreensão de máquinas (através da inteligência artificial). Nela estarão conectados tecnologias embarcadas, carros, entre outros.

2-

O Model-View-Controller (MVC) é um padrão de arquitetura que separa um aplicativo em três componentes lógicos principais: o modelo , a visualização e o controlador. Cada um desses componentes é construído para lidar com aspectos específicos de desenvolvimento de um aplicativo. O MVC é uma das estruturas de desenvolvimento web padrão do setor mais usadas para criar projetos escaláveis ​​e extensíveis.

3- Na engenharia de software, um padrão de projeto é uma solução geral repetível para um problema comum no projeto de software. Um padrão de design não é um design acabado que pode ser transformado diretamente em código. É uma descrição ou modelo de como resolver um problema que pode ser usado em muitas situações diferentes.

EXERCÍCIOS PARA REFORÇO DE APRENDIZAGEM

<https://github.com/Manoel8485/atv25032022>